

ASTHENIA DASHBOARD



YÖGAMING

Documentation utilisateur

Kevin HIPEAU
William GALBY

ASTHENIA Dashboard

DOCUMENTATION UTILISATEUR

ACCUEIL – DASHBOARD

Vous retrouverez sur cette page, les stats suivantes

- Joueurs en ligne
 - Le nombre de joueur connecté en temps réel sur le nombre maximum de joueur qu'il y a d'inscrit au jeu
 - Redirection vers la page
- Monstres tués
 - Le nombre de combat gagné sur le nombre de combat total
 - Redirection vers la page
- Temps de jeux
 - Le temps total du nombre d'heure passer sur le jeu par tous les joueurs
 - Redirection vers la page
- Combat/Joueur
 - La moyenne des combats par joueur
 - Redirection vers la page
- Connexion ajd
 - Le nombre de connexion actuel pour le jour courant
 - Redirection vers la page

Vous retrouverez également en dessous toutes les dernières actions effectuées par les joueurs aujourd'hui.

ONGLET – JOUEUR

Vous arrivez directement sur la liste de tous les joueurs (recherche possible). Une barre verte au-dessus de son pseudo signifie que le joueur est connecté, rouge pour déconnecté.

Lorsque vous cliquez sur un joueur, vous tomberez sur le détail de celui-ci. Deux icones se propose à vous :

- Le crayon pour éditer ses informations ;
- Le rectangle pour voir et/ou changer l'inventaire de ce même joueur

Concernant ce dernier point, il vous suffit d'un glisser déposer pour d'un objet vers le personnage de gauche pour lui attribuer celui-ci.

En dessous du détails d'un joueur, vous pouvez observer tous les dernières actions de celui-ci.

ONGLET – MONSTRE

Ces pages sont sur le même principe que les pages de joueurs.

ONGLET – OBJET

Ces pages sont sur le même principe que les pages de joueurs et monstre, à ceci-près que vous pouvez voir la liste des joueurs possédant l'objet courant, en dessous des détails de celui-ci.

ONGLET – HISTOGRAMME

Ici se trouve le nombre de connexion par jour. La liste complète des actions du jeu trier par date la plus récente à la plus ancienne.

ONGLET – CARTE

Légende de la carte :

- Un rond rouge = nombre de combat sur cette zone de la carte en temps réel
- Un personnage = Un joueur se trouvant sur cette zone

Cette carte est actualisée en temps réel.

Appuyez sur les flèches se situant au abord de la carte pour vous déplacer.